



Cofinanțat prin
programul Erasmus+
al Uniunii Europene



Maths through Drama and Games in our Digital World - MID

The European Commission support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents which reflect the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.



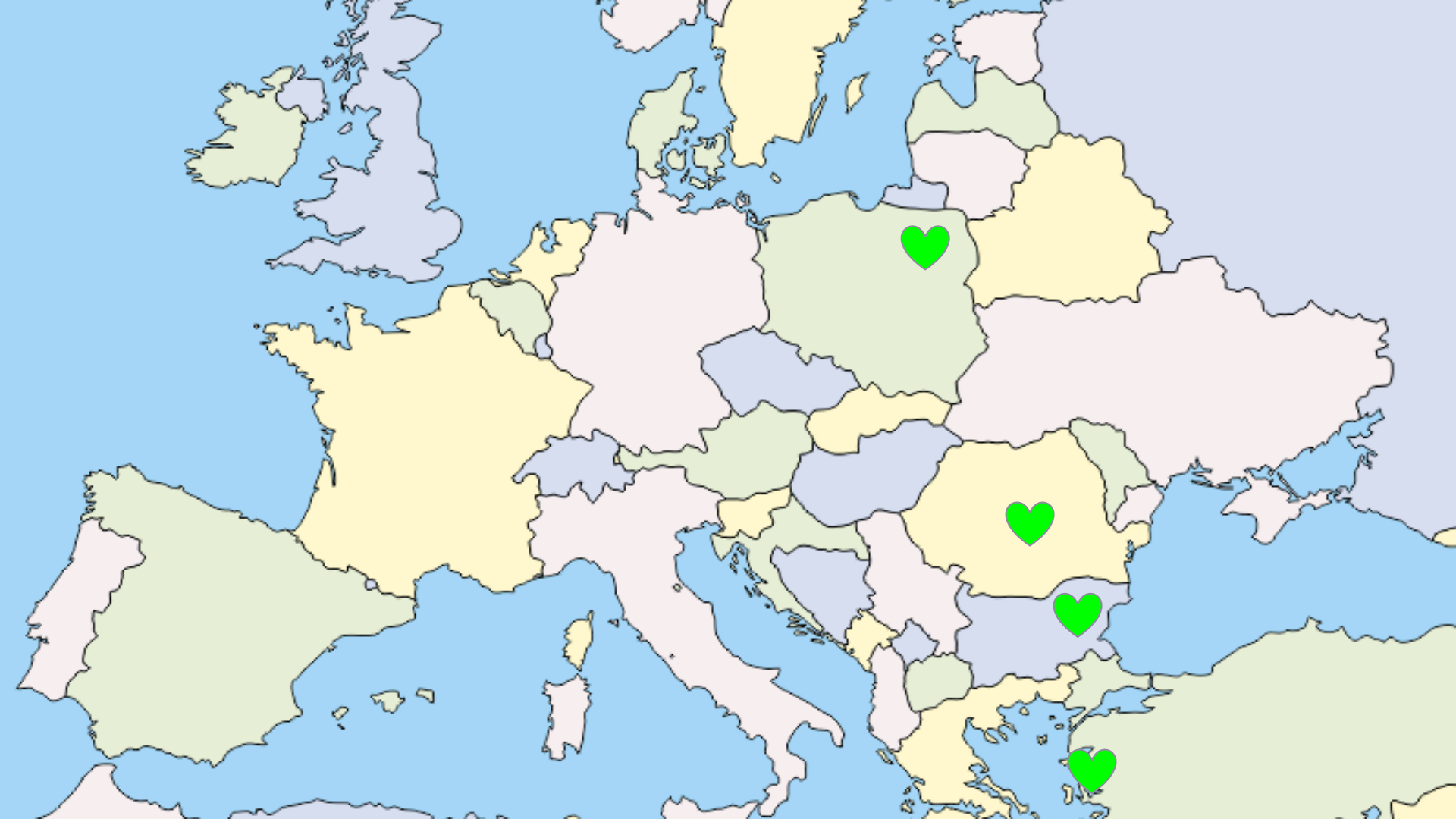
Cofinanțat prin
programul Erasmus+
al Uniunii Europene



Matematica prin teatru și jocuri în lumea noastră digitală

Conținutul prezentului material reprezintă responsabilitatea exclusivă a autorilor, iar Agenția Națională și Comisia Europeană nu sunt responsabile pentru modul în care va fi folosit conținutul informației.

Obiectivul principal al proiectului	Îmbunătățirea conștientizării prezenței matematicii în jurul nostru, și a motivației pentru studierea disciplinelor STEM
Data începerii	24.03.2025
Durata proiectului	18 luni
Data încheierii	23.09.2026
Coordonator proiect	Ogolnopolskie Stowarzyszenie Anglistow "English Teaching" (OSA ET), Polonia
Parteneri	Zubeyde Hanim Ilkokulu, Turcia Sdruzhenie "Ikar - 2020", Bulgaria Școala Gimnazială Vama Buzăului, România



Activitățile planuite

Alegerea logo-ului proiectului	Martie 2025
Workshop și expoziție de artă ”Matematica în natură”	Martie 2025
Întâlnire transnațională a cadrelor didactice - Polonia	Mai 2025 (3 zile)
Atelier de teatru - 10 elevi	Septembrie-decembrie 2025
Mobiliate a elevilor - Turcia	Octombrie 2025 (5 zile)
Spectacol de teatru al elevilor - 10 elevi	Decembrie 2025
Mobilitate a elevilor - Bulgaria	Martie 2026 (5 zile)
Jocuri: Escape Room și Geocaching	Martie-aprilie 2026
Cursuri și concursuri de animație digitală	Aprilie-iunie 2026

